

HTML5周刊

2012. 07. 31

总第006期

最新的行业资讯 / 移动观察 / HTML5应用推荐 / HTML5技术专题



HTML5标准分裂 新分支升级将提速

水果忍者网页版

应用推荐

十款让您彻底发掘HTML5潜力的编程工具

失败乃成功之母：

Path CEO谈移动应用设计

001 业界资讯

列举HTML5游戏最易创收的选择渠道

HTML5标准分裂 新分支升级将提速

002 业界资讯

Javascript是实现HTML5强大功能的重要语言

HTML5促使企业拥抱移动混合开发

003 浏览器

2012年6月份全球主流浏览器市场份额排行榜

Chrome Beta版更新带来另一个HTML5特性

17款浏览器HTML5功能大比拼

004 移动观察

HTML5最终取代APP?移动互联网现“左右互搏”

Path CEO谈移动应用设计

006 应用推荐

水果忍者网页版

007 技术热点

Google推荐的15条军规：HTML5代码规范

005 专题推荐

十款让您彻底发掘HTML 5潜力的编程工具

列举HTML5游戏最易创收的选择渠道

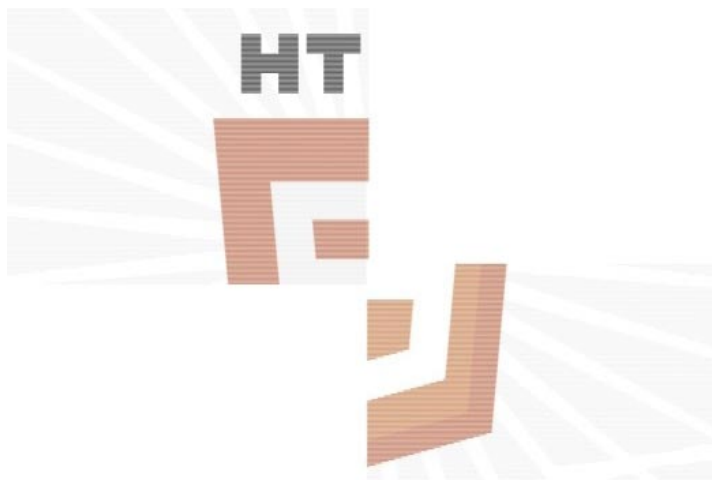
作者：Ben Chong

就HTML5游戏的迅猛发展速度而言，现在是时候该撰写新内容。注意，本文瞄准的是最容易创收的方式。

首先最简单的方式，就是托管你的游戏，在上面运行广告。值得信赖的广告网络便是 Google AdSense和Ad4Game。你只需付出托管费用、整合时间和宣传时间，就可以看到你的游戏有更多下载量。

第二种方法是通过具体包装引擎展开你的游戏，在App上发布你的游戏，但是这个方有可能只有一次机会，若是抓不住商机，可能你的心血就白费了。

在Facebook上发布广告和虚拟游戏，也不失为另外一个好方法。[查看详情>>](#)



HTML5标准分裂 新分支升级将提速

作者：刘玥

最新消息：HTML5标准制定组织WHATWG与W3C因为理念上的差异分裂。这意味着以后将会有两个版本的HTML5：即“标准版”和“living”版(活标准)。随着新技术的加入，WHATWG宣布为HTML制作新的“living”标准。WHATWG认为W3C做法过于缓慢，W3C的这种缓慢的制定方式将会耗费更多的时间。实际上W3C或多或少的放弃了HTML。[查看详情>>](#)



营销人员也需要了解HTML5的特点

作者：Mike Loukides

HTML5是一种能让网页内容交互性和设备兼容性更强的浏览器编程语言，通过它可以打造友好的用户界面，让网页获得应用程序般的操作体验。如果一个软件行业的营销人员知道HTML5的特性，在谈判的时候就能更清楚客户的需求，对自己的业务自然有更大的帮助。[查看详情>>](#)

使用Wix.com创建的HTML5站点超过了100万

作者：小川

据国外媒体报道，Java和HTML5出版平台Wix.com近日宣布，自3月份开始，用户已经利用他们的HTML5工具创建了100多万个站点。

报道称，Wix于2008年开始提供flash工具，直到三月份末才正式上线HTML5 builder。

Wix通信主管艾瑞克·梅森表示，Wix用户只制作一个网站，这就意味着他们在过去3个月内积累了100万独立的用户。[查看详情>>](#)

移动应用服务商StackMob推出托管式HTML5服务

作者：xuephp

StackMob是一家提供移动应用后端服务解决方案的公司，该公司开发的云计算系统可以简化移动应用的开发和部署。不过，现在我们不能再称StackMob为后端服务提供商了，因为它最新推出的托管式HTML5服务已经是完整的端到端解决方案了。目前该平台是第一个、也是唯一一个提供托管式HTML5服务的平台。

应用开发者可以使用这个新服务来托管完整的HTML5应用程序，这些应用程序适用于台式电脑、平板电脑和智能手机。开发商也可以用该服务在托管运行在他们本地应用程序的HTML5。这意味着开发者现在可以上传他们的HTML5应用到StackMob并在上面托管运行了。[查看详细>>](#)

Javascript是实现HTML5强大功能的重要语言

作者：Mike Loukides

JavaScript一直都是一个十分强大、成熟，深得人心的语言，Javascript一方面自身具备很强的表达能力，另一方面还要有众多的库和开发工具。而HTML5实际上并没有多少与HTML有关，它其实就是JavaScript。HTML5的威力在于让你能用JavaScript来创建这些标签。假如没有后台代码通过Canvas来创建动画、游戏，或者通过它来实现一些数据的可视化，这个标签也没有大用处。因此，HTML5并不是以尖括号为特征的标签语言的一次大的改进，其实质是赋予了JavaScript更强大的能力。用JavaScript编写在浏览器中运行的应用的客户端无疑是越来越有吸引力了。HTML5则继续推高了人们对这一趋势的期许。[查看详细>>](#)

HTML5促使企业拥抱移动混合开发

作者：蒋红冰

员工正在把越来越多的移动设备带到企业中，并要求公司在遇到不同的操作系统时，做出决策，怎样才能最好的满足员工业务的需求。HTML5对于移动Web应用会越来越重要，而公司把工作场所的大量移动设备看作是一个提高生产效率的机会，同时当公司走在技术前沿时，方便与员工的沟通，鼓励员工远程工作以及本地工作。他们希望拥抱移动，因为移动设备就在那里。同时，移动给业务提供了越来越多的有用工具并且提高了生产效率，使公司更具竞争力，更具目标性。[查看详细>>](#)



如何学习HTML5

作者：rjxhzjj

如何学习HTML5？这个话题，问的人很多，随便百度一下就能看到各种各样的回答。不过感觉每种回答都不给力。下面我给出一个自己理解的HTML5学习的路线图，按照这个路线图学习以后，一般的HTML5项目开发就没问题了。[查看详细>>](#)

2012年6月份全球主流浏览器市场份额排行榜

作者：浏览迷

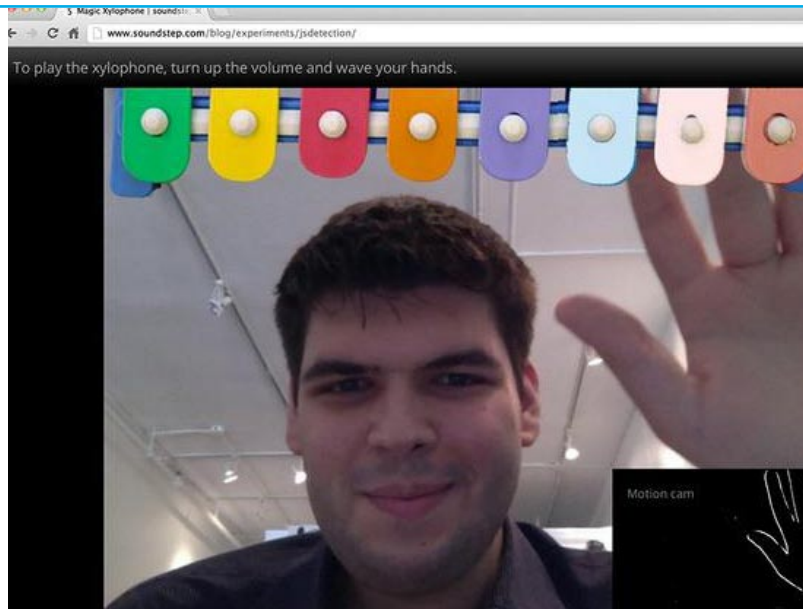
炎热的6月，火热的浏览器市场，又到了月度浏览器排行的时间，本次给大家分享一下在过去的一个月中，全球范围内主流浏览器的市场份额及排行情况。六月份，Chrome浏览器在保持榜首的基础上，市场份额再次增长；IE浏览器方面，虽然失去了状元的位置，但市场份额与上月相比，也有小幅度增长；Firefox浏览器和Safari浏览器情况类似，相较5月份，市场占有率略有下降。而Opera 浏览器则是较之上月未有变化。而其他非主流的浏览器依然市场的占有率不大。 [查看详细>>](#)

17款浏览器HTML5功能大比拼

作者：飞象网

如果问目前最火的网页标准是什么？恐非HTML5莫属了。目前互联网上也如雨后春笋般出现了许多支持HTML5的浏览器，他们都宣称自己的跑分最高，但普通用户关心的还是能否支持新的网页功能。

本测试从“文件拖拽、地理位置定位、网页通知以及、网络摄像头”这基本四项内容逐一对现下流行的浏览器进行测试，如Firefox浏览器，Opera浏览器，360极速浏览器等17个浏览器在Win7 32位旗舰版的环境下测试，同时保证所有浏览器均为默认，测试结果为360极速浏览器最好。 [查看详细>>](#)



Google Chrome Beta版更新带来另一个HTML5特性

作者：Lisober

今天，Google Chrome Beta版的更新带来了另一个HTML5特性：它现在可以无需插件便能访问计算机上的摄像头和麦克风。新功能利用HTML5的getUserMedia API，用户不需要Adobe Flash或Silverlight等，便可以在浏览器中使用摄像头。 [查看详细>>](#)



五款手机浏览器HTML5性能横向深度评测

作者：硅谷动力

HTML5是近十年来Web开发标准最大的飞跃。在移动互联网领域，HTML5也成为手机浏览器性能强弱的重要指标。各个厂商的浏览器HTML5支持分数也愈来愈高。 [查看详细>>](#)

HTML5最终取代APP?移动互联网现“左右互搏”

作者：王哲玮

一切都在重演。

这是移动互联版《上帝也疯狂》的续集，上次的主角是App，现在则是HTML5：一个将近十年前就被提出来的用于取代HTML4.01和XHTML1.0，但在之后就步履蹒跚，直到近年重新又成为科技界焦点的Web标准版本。

藉此，我们将循着价值、理想主义的纠结、极客思想、产业链演化和商业利益——是的，最终还是要谈到钱——这一系列标签来讲述一段有关HTML5这一业界“新宠”，以及它身边的人的故事。查看详细>>



为什么你App的平台选择会先iPhone，后Android？

作者：JohnTian

据尼尔森最新数据，Android 的市场份额从50%增长到了54.9%，iOS从34.3%增长到了36.3%。尽管Android在市场份额上独领风骚，但开发者在开发App时，对平台的选择仍然是先iPhone、后Android，著名App设计公司Fuled的总监Ryan Matzner给出了3个因素。查看详细>>

失败乃成功之母：Path CEO谈移动应用设计

作者：魏兵

日前移动社交网络应用Path的联合创始人兼CEO Dave Morin接受访问时称。移动应用设计的第一版本通常都会失败。他提出了“真正的简单需要花费大量精力，尤其是移动应用设计。”“真正优秀的设计是不可缺少的设计。”等在团队开发过程中总结的观点和建议。查看详细>>

WWDC2012：Objective-C的新特性

作者：池建强

Objective-C在计算机编程语言中有悠久的历史，80年代初Brad Cox和Tom Love发明了Objective-C，1988年乔布斯的Next公司获得了这门编程语言语言的授权，并开发出了Objective-C的语言库和NEXTSTEP的开发环境。NextStep是以Mach和BSD为基础，Objective-C是其语言和运行库。乔布斯回归苹果，NextStep成了Max OS X的基础，Objective-C成了Apple的当家语言，现在基本上是Apple在维护Objective-C的发展。与其他面向对象语言相比，Objective-C采用了一个非常小的运行时库代替了虚拟机。在苹果的AppStore推出之前，Objective-C一直相对小众，但是其优秀的语言特性似乎一直在为后面的爆发积蓄力量，当苹果平台级的应用出现之后，Objective-C开始大放异彩，静态语言的效率和动态语言的特性得到众多程序员的喜爱。查看详细>>

十款让您彻底发掘HTML5潜力的编程工具



Adobe Edge

目前虽然只提供预览版，但Adobe Edge作为一款设计工具，在利用HTML5、CSS以及JavaScript实现动画创建、互动内容编辑等功能方面表现出色。其编辑内容可以运行于移动设备及台式机环境下。产品特色在于提供以Web工具包为基础的开发平台，使开发者能够在主流浏览器中获得令人满意的设计还原效果。它还能够集成TypeKit等多种字体服务功能。



Adobe Dreamweaver CS6

Adobe Dreamweaver CS6是一款网页设计软件，为开发人员在编辑HTML网站及移动应用时提供可视化操作界面。它利用CSS打造出的流体网格布局系统，为我们的自适性布局创建工作带来宝贵的跨平台兼容性。Adobe公司声称，开发人员能够以直观方式创建出构造复杂的网页设计与页面布局，而不必担心由此涉及的编码工作。

另外，用户还能够通过实时预览及多屏预览功能查看当前设计效果。多屏预览面板使开发人员能够提前检查HTML5的渲染成品。实时预览则使用Web工具包渲染引擎为HTML5提供支持。



Adobe ColdFusion 10

这种针对服务器端的技术主要用于创建企业级Web应用程序，并通过网页接口、交互式图表、视频及地理标记让HTML 5为用户带来更丰富的使用体验。根据Adobe公司的说明，在Adobe ColdFusion 10的帮助下，开发人员可以访问交互式客户端HTML5图表资源库，并将数据发布到多个客户端，或者通过实时服务器响应执行点对点数据推送功能。ColdFusion使用Java EE（企业编辑版）并集成了Apache Tomcat服务器容器。



Sencha Architect 2

作为创建移动及台式机应用程序方面的一把好手，Sencha Architect 2已经成为HTML5可视化应用程序开发方面的人气选择。项目团队可以利用它所提供的单一集成环境从事应用程序设计、开发以及部署等一系列工作。开发人员还能够创建Sencha Touch 2及Ext JS 4 JavaScript应用程序并实时加以预览。



Sencha Touch 2

Sencha Touch 2是一款移动应用程序框架，目前已经成为Sencha在HTML5平台方面的技术基石。开发人员能够在它的帮助下为iOS、Android、黑莓、Kindle Fire及其它多种设备打造应用程序。这款产品允许访问设备本地API，这就使HTML5开发人员得以充分利用设备硬件所提供的功能优势。Sencha Touch 2本地软件包在苹果的App Store与谷歌的Play应用程序商店中都有发行版可供选择。



AppCan

AppCan移动快速开发平台是基于HTML5技术的跨平台快速开发解决方案。开发者利用HTML5+CSS3+JavaScript技术可以快速的开发与本地应用相媲美的应用。AppCan平台提供了强大的HTML5开发工具，UI快速开发框架、手机本地功能调用Api接口、AppCan应用打包系统、AppCan集成开发IDE环境和AppCan模拟器。完善的框架接口，强大的服务支持，使开发者可以快速的进入移动开发领域。

网站：<http://www.appcan.cn>



Dojo基金会的Maqetta

最早由IBM公司发起的Dojo基金会为我们带来了Maqetta这款得意力作，它是一款用于在台式机及移动平台上创建HTML5应用程序的开源工具，允许大家在浏览器中以直观方式完成HTML5接口开发。用户体验设计师可以通过拖拽将UI方案实时调整并预览效果。由Maqetta开发出的UI能够以Web应用程序的形式直接由设计人员交付开发人员使用。Maqetta的设计目的在于在整个开发周期中保持视觉要素的可调整性，用户也能够将任何组件库与CSS主题插入其中。

微软VisualStudio 2010 Service Pack 1

尽管在最初公布时没有包含对HTML5的支持，微软Visual Studio 2010仍然在2011年3月发布的SP1版本中添加了一些支持，并在三个月后提供了一次功能升级。在IntelliSense的帮助下，HTML5元素的使用规范被正式加入进来；IntelliSense的作用是通过语言参考机制使指令识别更方便。它同时支持HTML5的验证功能，以确保代码能够正确运行并符合标准。



JetBrains WebStorm 4.0

作为一套附带HTML编辑器的JavaScript集成开发环境，WebStorm 4.0采用HTML 5样板来创建Web应用程序。开发人员能够通过创建HTML文档来为文件提供HTML 5支持。举例来说，如果大家希望使用canvas元素，那么这套集成开发环境会识别出我们所输入的<CA字符，并建议补充为。而开发人员只要按一下空格，WebSotrm就会自动建议为对应HTML 5元素提供所支持的属性。



谷歌Web Toolkit

这款用于浏览器应用程序创建的开发工具包在谷歌Web Toolkit资源库的支持下具备了一系列HTML5功能，其中包括客户端存储及Web存储备份。HTML5（也就是Web）存储规范提供一套标准化方案，根据谷歌的说法该方案能够为客户端存储、会话存储以及本地永久存储等需求提供大量分区。



Particle Letter Animation

简介：一款HTML5 canvas实验，是动感的字母颗粒效果动画。你可以任意输入英文字母，（数字和中文都不可以），就会出现这些字母的动态颗粒飞出效果。点击查看>>



X-拼图

一款HTML5物理休闲游戏，利用鼠标切断水果下面的木条，可以保证水果落到下面的箩筐（带有虫的水果不要落进箩筐，否则失败），即可进入下一关，非常具有挑战性。还可以在iPhone、iPad和Android上玩！马上试玩>>



Monkey On A Unicycle

一个猴子闯关的游戏，类似于超级玛丽。游戏中猴子骑着独轮车，历尽千难万险去寻找宝物，中途有你可以吃到香蕉以补充体力。游戏完全由HTML5和JS技术完成，背景音乐相当欢快活泼。画面质量不太好，但是不失为可玩性较高的游戏。马上试玩>>



水果忍者网页版

简介：水果忍者网页版来了，已经在Android平台玩过了的朋友，有没有想体验一下在浏览器上耍耍的感觉呢？

这款网页版的水果忍者和手机版的完全一样，而且这是一款完全由HTML5+JS完成的在线小游戏。马上试玩>>



Google推荐的15条军规：HTML5代码规范

作者：夜飞羽

谷歌的HTML/CSS编码规范，相信有的人在写代码的时候一定不会注意这些地方：1. 协议头；2. 缩进：每次缩进使用双空格；3. 大小写：只使用小写；4. 尾随空格；5. 编码格式：使用UTF-8；6. 注释；7. TODO待定项；8. 文档类型：使用HTML5；9. HTML 合法性验证；10. 语义性；11. 多媒体后备：为多媒体提供备选内容...[查看详细>>](#)



HTML5 不依靠 JS 或 Flash 实现多文件上传

作者：Marco Casario

现在通过HTML5提供的新标签，我们就可以完全不需要那些额外的东西了。HTML5为上传文件提供了几个新标签，比如multiple就是为了支持多文件上传专用的。multiple是一个bool标签来表示是否允许用户上传多个文件。

至于控件的外观渲染那就是各种浏览器自己的事情了。为了能让用户一次性选择多个文件，用户将可用Shift或者Ctrl或者CMD按键逐个点击要添加的文件。[查看详细>>](#)

HTML5 地理位置定位 (HTML5 Geolocation) 原理及应用

作者：梦想天空

地理位置 (Geolocation) 是 HTML5 的重要特性之一，提供了确定用户位置的功能，借助这个特性能够开发基于位置信息的应用。今天这篇文章向大家介绍一下 HTML5 地理位置定位的基本原理及各个浏览器的数据精度情况。在访问位置信息前，浏览器都会询问用户是否共享其位置信息以 Chrome 浏览器为例，Chrome 浏览器会向 Google 位置服务发送本地网络信息，估计您所在的位置。[查看详细>>](#)

HTML5编码最佳应用实践

作者: Alice

毫无疑问，HTML5是当今互联网领域的一大热点，受到了整个行业的强烈关注。HTML5开发浪潮汹汹来袭，它也正逐渐发展成为前、后端开发的编码标准。作为一名Web开发者，了解如何更好的创建HTML5网站非常重要。本文例举了一些HTML5编码最佳实践方式，希望对你有所帮助。随着新特性的不断增加，也许你很难记住这些全部功能。那么最好的方法便是采用HTML5速查表。[查看详细>>](#)



HTML5周刊

《HTML5周刊》是由HTML5中国策划，针对HTML5开发者的一份电子杂志，内容覆盖最新的行业资讯、移动浏览器最新动态、移动观察、HTML5技术专题、HTML5最新资源推荐、HTML5应用推荐、HTML5技术热点。

《HTML5周刊》是开放的非盈利性电子杂志，其中所有内容均收集整理自互联网。如果你有好的文章推荐，好的HTML5应用推荐，请在新浪微博@HTML5中国。同时欢迎投稿：

邮箱地址：news@html5cn.org

最后，如果你喜欢我们的杂志，认为这本杂志可以帮助你，请推荐给你的朋友、同事。如果您觉得这份杂志还有什么地方需要改进或补充，也请提出您的宝贵意见！

祝：

工作顺利！

@HTML5中国